VARIABLES

Style guide рекомендует в локальных переменных функций/методов использовать ключевое слово **var** вместо имени типа.

Любая переменная в языке Dart – ссылка на объект. Переменная с названием хранит ссылку на объект своего типа с положенным в этот объект значением. В случае со строками и числами операторы перегружены таким образом, что они меняют значение, хранящееся по ссылке, а не сами ссылки, что позволяет нам работать с ними как со скалярными величинами.

Ключевое слово **late**перед указанием типа переменной говорит о том, что переменная будет проинициализирована только при попытке её первого использования, даже если ей сразу присвоить значение:

late String name = getName(); //Будет вызвана только при попытке использования переменной

Модификатор **const** используется для неизменяемых значений, которые инициализируются во время объявления переменной до выполнения программы. Ссылки и содержимое списков и объектов, которые присваиваются const переменной являются **неизменяемыми**, т.е. если мы присвоим const переменной объект А и потом попробуем изменить какое-то его поле, то нам выдаст ошибку.

Иначе ситуация обстоит с модификатором **final.** Значение переменной с final также неизменяемо, однако оно может быть инициализировано во время выполнения программы и делает иммутабельным только значение первого порядка, то есть если мы присвоим переменной с final объект либо список, то мы не сможем поменять только ссылку на них, их содержимое будет нам доступно для изменения.

ОПЕРАТОРЫ

Такие же, как в Джава, Шарпах.

КОММЕНТАРИИ

// – однстрочный

/\* многострочный \*/

МЕТАДАТА

Метадата – данные, которые дают дополнительную информацию о коде.

Три аннотации метадаты, которые доступные в любом месте кода: @Deprecated, @deprecated, @override.

@Deprecated – используется для указания, что методы являются устаревшими.

@override – используется для явно указания переопределения метода,

пишется перед переопределяемым методом.

ИМПОРТЫ И БИБЛИОТЕКИ

Для импорта библиотеки в файл используется ключевое слово – import:

**import 'package:lib1/lib1.dart';**

Для импорта части библиотеки используются ключевые слова hide (импортит все имена кроме указанного) и show (импортит только указанное имя):

**// Import only foo.**

**import 'package:lib1/lib1.dart' show foo;**

**// Import all names EXCEPT foo.**

**import 'package:lib2/lib2.dart' hide foo;**

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

Список ключевыех слов: https://dart.dev/language/keywords